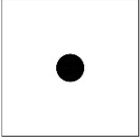
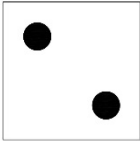
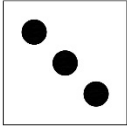
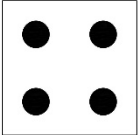
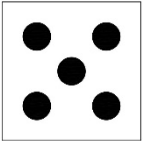
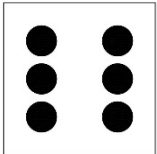


Gooi een verhaal

sprookjes

Stappen

1. Gooi 3x met de dobbelsteen. De eerste gooi is je hoofdpersoon, de tweede gooi is de plaats en de derde gooi is de situatie.
2. Ga met je 3 zinnen brainstormen: wat betekenen de zinnen eigenlijk? Waar zou mijn verhaal over kunnen gaan? Hoe noem ik de hoofdpersoon? Hoe noem ik de plaats?
3. Tijd om te schrijven! Dit ga je natuurlijk eerst op je kladblaadje doen, zodat je nog lekker kan veranderen en je nog niet druk hoeft te maken over hoe het eruit ziet. Je verhaal moet bestaan uit minstens 20 zinnen.

	Hoofdpersoon	Plaats	Situatie
	Een tweehoofdige monster	In een verborgen grot	Hij/zij vindt een ongeluksmunt
	Een vuurspuwende draak	Op de rand van een hoge toren	Hij/zij wordt achtervolgd door een tornado
	Een prachtige prinses	Bij het geheime meer	Hij/zij verdwaalt in de ruimte
	Een lelijke paddenstoel	In een woestijn	Hij/zij wordt achtervolgd door een eenhoorn
	Een knappe ridder	In een donker bos	Hij/zij eet een giftige appel
	Een hongerige beer	In een groot kasteel	Hij/zij is zijn/haar geheugen kwijt